



ENRIQUE M. FALCON

¿QUE ES LA INFORMATICA JURIDICA?

**DEL ABACO
AL DERECHO INFORMATICO**



ABELEDOPERROT

BUENOS AIRES

Prólogo.....	7
--------------	---

PRIMERA PARTE

CONCEPTOS, MAQUINAS Y PROGRAMAS

CAPITULO I

IDEAS PRELIMINARES

1.1. Concepto. Informática y cibernética	11
a) Concepto. Informática.....	11
b) La cibernética	12
1.2. Informática e información	12
1.3. La era preinformática.....	14
1.4. Teoría de los sistemas	15
1.5. Los pasos previos a la informatización. Ventajas y desventajas de la informática	17
1) <i>Los pasos previos de la informatización</i>	17
a) Formación de la conciencia informática.....	19
b) Estudio del estado actual del área.....	20
c) Racionalización de trámites	20
d) Formación del personal	21
e) Presupuesto y mantenimiento.....	21
2) <i>Ventajas y desventajas de la informática</i>	21
a) El uso de monitores y su tiempo	22
b) Efectos sobre las personas	22
c) La carga de la información.....	23
d) El funcionamiento y el resguardo de la información	23
e) el sistema antiguo	23
f) Legislación informática.....	23

CAPITULO II

LA COMPUTADORA Y EL ORDENADOR

2.1. Ordenadores y computadoras.....	25
2.2. Breve historia de las computadoras.....	25
2.3. Los números binarios y otros sistemas matemáticos.....	28
2.4. El <i>bit</i> , el <i>byte</i> y sus múltiplos.....	31
2.5. Estructura básica de la computadora.....	31

CAPITULO III

EL HARDWARE

3.1. ¿Qué es el <i>hardware</i> ?.....	35
3.2. La CPU o Unidad Central de Procesamiento. El microprocesador. Clases de computadoras.....	37
a) La CPU o Unidad Central de Procesamiento.....	37
b) Microprocesador. Las computadoras XT y AT.....	42
c) Las PS/2 de IBM. Otros tipos de computadoras.....	44
3.3. Las memorias.....	45
a) Las memorias centrales.....	45
b) Las memorias auxiliares.....	47
3.4. Encendido del computador. Entradas y salidas.....	48
a) Encendido del computador.....	48
b) Entradas y salidas.....	49
3.5. Los periféricos fundamentales. Otros tipos de periféricos.....	49
a) El teclado.....	50
b) Pantalla.....	51
c) Memorias de masa.....	54
d) Las impresoras.....	56
e) Otros tipos de periféricos.....	58
3.6. Nuevas computadoras LAPTOP y NOTEBOOK.....	60

CAPITULO IV

EL SOFTWARE

4.1. Concepto de <i>software</i> . El manejo del ordenador.....	63
4.2. Cómo funciona un ordenador. El sistema operativo.....	64
a) Encendiendo un ordenador.....	64
b) Tareas a realizar por el sistema operativo.....	65
c) Tipos de sistema operativo.....	65
d) El sistema operativo DOS.....	66
e) Las herramientas del sistema operativo.....	68
f) <i>Windows</i> y tiempo compartido.....	68

g) Ficheros. Nombre y extensión. Comandos más utilizados.....	69
h) Actuando con el DOS.....	70
4.3. Los lenguajes y la terminología informática.....	73
a) El lenguaje de las máquinas y de la comunicación con ellas.....	74
b) La terminología de los materiales, insumos y programas.....	76
4.4. Los programas y el <i>software</i> . Los diagramas de flujo. Un ejemplo del BASIC.....	77
a) Los programas.....	77
b) Tipos de <i>software</i> y de programas.....	78
c) Diagramación de flujos.....	79
d) Los virus.....	84
4.5. Los tres programas fundamentales del <i>software</i> y otros modelos.....	85

SEGUNDA PARTE

EL DERECHO INFORMATICO

CAPITULO V

INFORMATICA JURIDICA

5.1. Qué es la informática jurídica. Efectos de la informática.....	89
a) Concepto.....	90
b) La clasificación de la informática jurídica.....	90
c) Nuestra opinión. Deremática. Derecho informático.....	91
d) Campos de la informática jurídica.....	92
e) Los efectos sociales de la informática.....	92
5.2. Las herramientas básicas de la informática jurídica.....	93
a) El procesador de textos.....	93
b) La base de datos.....	95
c) Planillas de cálculo.....	99
5.3. Ofimática. <i>Office automation</i> y <i>burótica</i> . El estudio jurídico.....	100
5.4. La informática y el Poder Judicial.....	104
a) Los pasos de la informatización.....	104
b) Informatización de la gestión judicial.....	107
5.5. Los modelos judiciales en uso.....	109
5.6. La informática jurídica documental.....	110
5.7. Las bases de datos a distancia. La telemática. El SAU.....	112
a) Introducción.....	112
b) Los <i>thesaurus</i> , tesoros e índices de términos.....	113
c) Telemática.....	114

d) El sistema argentino de Informática Jurídica.....	115
e) Otros bancos de datos	116
5.8. Las bases de datos <i>off-line</i> . CD-ROM. Conclusiones sobre las bases de datos.....	117
a) El sistema de Albremería o El Derecho.....	117
b) Conclusiones sobre las bases de datos	118
c) Las consultas a los bancos de datos judiciales.....	118
5.9. Bases de conocimiento e inteligencia artificial	119
a) Bases de conocimiento	119
b) Inteligencia artificial y sistemas expertos	120
c) Los procesadores de lenguaje natural y la robótica.....	121
d) Modelos	122
5.10. Congresos y publicaciones de Informática Jurídica	122

CAPITULO VI

EL DERECHO INFORMATICO

6.1. El Derecho informático y la informática jurídica. Deremática. Jurismática. Interdisciplina.....	127
a) Derecho informático e informática jurídica	127
b) El Derecho informático y la interdisciplina.....	128
6.2. ¿Existe un derecho informático autónomo?	129
6.3. Los temas del Derecho informático	132
a) Introducción.....	132
b) Derecho y organización administrativa y parlamentaria informática	133
c) El carácter internacional.....	134
6.4. Derecho civil y derecho informático	135
a) Personas. El derecho a la intimidad. Protección de datos personales.....	135
b) Responsabilidad civil	137
c) Derechos de autor y patentes de invención. Protección jurídica del <i>software</i>	140
6.5. Derecho comercial, económico y del trabajo y Derecho informático.....	142
a) Derecho comercial	142
b) La invención del trabajador	144
c) El impacto de la informática sobre el trabajo	144
6.6. Derecho penal y Derecho informático.....	145
6.7. Derecho procesal y Derecho informático.....	147
6.8. Temas interdisciplinarios.....	150
a) Introducción	150
b) Contratos.....	150
c) Registros.....	154
d) Documento electrónico	154

e) Transferencia electrónica de fondos.....	156
6.9. Hacia un Derecho informático autónomo. La jurisprudencia sobre informática	158
a) Generalidades.....	158
b) La jurisprudencia.....	158
1) Compraventa.....	159
2) Derecho civil.....	160
3) Derecho del trabajo	161
4) Derecho penal.....	161
5) Derecho procesal.....	162
6) Efectos de la informática.....	163
7) Marcas de fábrica.....	164
8) Registros.....	164
6.10. La enseñanza del Derecho Informático.....	164
<i>Bibliografía</i>	167
<i>Índice alfabético</i>	179
<i>Índice general</i>	193